

# **Maestría en Economía**

## **Teoría de los Juegos**

Tercer trimestre 2015

Profesores:  
Walter Cont  
Email: walter@fiel.org.ar  
Federico Weinschelbaum  
email: fweinsch@udesa.edu.ar

### **Objetivo**

La idea de este curso es presentar los principales desarrollos existentes en teoría de los juegos (no-cooperativos), El objetivo es proveer los instrumentos requeridos para entender la mayoría de los avances realizados en teoría económica que utilizan el instrumental de teoría de los juegos. El curso se centrará en el estudio de distintos conceptos de equilibrio en juegos no cooperativos, incluyendo situaciones de información completa e incompleta y juegos estáticos y dinámicos. Las aplicaciones serán principalmente microeconómicas.

### **Programa:**

- 1) Elementos Básicos de Juegos No-cooperativos
  - a) Forma Extensiva.
  - b) Forma Normal
  - c) Estrategias Mixtas
  
- 2) Juegos Simultáneos
  - a) Equilibrio de Estrategias Dominantes
  - b) Estrategias Dominadas
  - c) Eliminación reiterada de estrategias dominadas.
  - d) Conjunto Mejor Respuesta
  - d) Estrategias Racionalizables
  - e) Equilibrio de Nash
  - f) Juegos Bayesianos Estáticos
  - g) Equilibrio Bayesiano
  
- 3) Juegos Dinámicos
  - a) Inducción hacia atrás
  - b) Equilibrio de Subjuego Perfecto
  - c) Juegos de Negociación
  - d) Juegos Repetidos
  - e) Equilibrio Bayesiano Perfecto
  - d) Juegos de Señales

- 4) Economía de la Información
  - a) Selección adversa
  - b) El problema principal agente

## **Bibliografía**

El curso se basará en los capítulos 7, 8, 9, 13 y 14 de *Microeconomic Theory* por Mas-Colell A., M.D. Whinston y J.R. Green (1995) Oxford University Press. Va a ser complementado con *Game Theory for Applied Economists* por Robert Gibbons y *Game Theory* por Fudenberg D. y J. Tirole. También se puede consultar *A course in Game Theory* por Osborne y Rubinstein.